



Aktiviteter



Medeltida femkamp

På ett underhållande sätt får du insikt i hur den medeltida soldatens liv kunde te sig. Frågor som; hur tungt är ett tvåhands svärd, varför du måste olja in din rustning innan strid och hur svårt kan det vara att skjuta armborst, besvaras.

Kaptenen tar med er som rekryter och ni får marschera i stridsformation, hugga med olika svärd, skjuta armborst och ränna med pik. Kaptenen ger också praktiska råd inför striden och så smått börjar du förstå vad som väntar dig på slagfältet.

Tid: ca 1,5 h

Drängasvängen

Utmaningarna bygger på det arbete drängar och pigor utförde på gårdarna innan traktorn och andra maskiner blev vanliga. Många gånger var det tunga och svåra uppgifter, täckdikesgrävning, stocksågning, bära vatten, frågan är om du och ditt lag klarar dem lika bra?

Tid: ca 1,5 h

SAMARBETE OCH TÄVLINGAR

3-10 kamp: Klassisk tävling med olika grenar, individuellt eller i lag. Du kan välja på över 50 grenar som testar gruppens samarbete, styrka, teoretiska förmåga, problemlösningsförmåga, mm. Tid 1-2 h

Parallellen: Då alla grenar sker parallellt kan du hela tiden se hur du ligger till i förhållande till dina konkurrenter. Denna kamp är för den tävlingssugne som vill ha högt tempo och sporra till kamp. Tid 1 - 1,5 h

Uppdragstavlan: Lagets uppdrag hämtas vid en tavla och med hjälp av instruktioner och karta hittar ni till platsen. När ni anser er vara klara med uppdraget hämtar ni ett nytt. Det lag som utfört flest uppdrag på bästa sätt vinner. Uppdragen är omväxlande, fysiska aktiviteter blandas med knep & knäp, teoretiska tankenötter och samarbetsmoment. Tid: 1 - 2,5 h



Jakter och promenader

Fram & Tillbaka: För att kunna svara på frågorna i den här promenaden måste du vara uppmärksam. Läs texterna noga för vid nästa station ställs kontrollfrågor, kan du inte svaret får du gå tillbaka och läsa texterna en gång till. Fram & tillbaka är en rolig promenad med humoristiska texter som passar alla.

Frågeslingan: Frågeslingan är en genomarbetad tipspromenad med mycket varierande frågor. Här blandas teknisk förståelse med klurigheter och rena kunskapsfrågor.